

Коментарі стосовно ідей щодо навчання

Програма вебінарів
«ІКТ У ПЕДАГОГІЦІ»

9.12.2022 р.

Д-р Лііса Іломякі та д-р Мінна Лаккала, Гельсінський університет

● ● На слайді 4: Ганс Крістіан Андерсен «Снігова королева». Перешкоди на шляху Герди, її помічники. Чарівний світ твору. Гарне завдання, яке можна використовувати в різних навчальних ситуаціях. Як продовжити, виходячи з цього - надання коментарів тощо? Примітка: Padlet - це не соціальна мережа.

На слайді 6: Прислів'я та приказки - перлини народної мудрості (чи це так?). Важлива тема, яка допомагає дітям говорити про дружбу та її важливість, а також про самотність та втрату друзів.

На слайді 8: Моделювання фрагменту уроку «Я досліджую світ» з використанням інтегрованих методик викладання діяльнісного підходу. Мені важко це зрозуміти (Перекладач Google!). Чи можете, будь ласка, пояснити детальніше? Учні працюють самостійно?

На слайді 10: Культура оцінювання в НУШ: дуже важлива тема (для вивчення навичок навчатися), також гарні цілі. Гарне використання цифрових інструментів! Ми так зрозуміли, що це для вчителів? Це пов'язано з вебінаром про оцінювання, проведемо його і тут.

На слайді 12: Гра як драйвер розвитку учнів початкової школи. Це для студентів-практикантів? Актуальна тема: ігри - один з видів навчальних матеріалів

● ● На слайді 3: Правила внутрішнього розпорядку в навчальній майстерні. Гарна ідея щодо співпраці учнів під час створення презентації. Canva - корисний інструмент для навчання учнів. Чи був приклад Canva шаблоном, яким користувалися всі?

На слайді 5: Підсумок за темою «Я живу в Україні». Гарне завдання, якщо воно дає учням певну свободу вибору того, що вони хочуть створити. Здорово, що є само- та взаємооцінювання.

На слайді 7: Навчання через гру. Обговорення власного досвіду. Створення порівняльної таблиці «Ігри мого дитинства/сучасні ігри». Гарне завдання для вчителів - порівняти свої власні ігри та ігрову практику з сучасними - цифровізація дійсно змінила роль ігор у житті людей різного віку.

На слайді 9: Механічний рух. Здорово, що вчителі навчаються використовувати цікавий інструмент для викладання фізики. Чи може завдання включати рефлексію над тим, як вони могли б використовувати його з учнями?

На слайді 11: Гра як драйвер розвитку учнів початкової школи. Актуальним основним завданням для вчителів є вивчення ігрового застосунку для викладання. Чи діляться вчителі створеними ними іграми?